

PROGRAMA DE CURSO

1. Datos de identificación

CENTRO DE EDUCACIÓN MEDIA	Departamento: Actividades deportivas	
BACHILLERATO CURRÍCULO 2018	Area Académica: Paraescolar	
	Nombre de la materia: Actividad deportiva (I, II, III, IV) Grupo de animación	Tipo de materia: Paraescolar
	Clave de la materia: 27076	Modalidad en que se imparte: Presencial
	Créditos: 2	Area Curricular: Paraescolar
	Total de horas: 128 horas (32 por semestre)	
	Semestre: Variable	
	Periodo en que se imparte: Variable	Nivel de complejidad: 1
	Validado por la academia de: Actividades físicas, cívicas y recreativas.	Fecha de validación del programa: DICIEMBRE 2019

2. Fundamentación

De acuerdo al más reciente censo de población realizado en México, se sabe que los jóvenes constituyen un grupo poblacional numeroso y en crecimiento. Dentro de este segmento poblacional, los jóvenes entre los 15 y 19 años, conforman un grupo particular vulnerable. Diversos estudios demuestran que estos, se enfrentan al riesgo de adquirir conductas nocivas entre las que se encuentran la delincuencia, drogadicción, fanatismo, embarazos tempranos, inicio prematuro de vida sexual, enfermedades de transmisión sexual y problemas alimenticios. Todas estas situaciones, es obvio, que deben ser evitadas ya que se trata de factores que atentan contra su salud y en ocasiones hasta con su vida. Por otro lado, se reconoce la existencia de factores que propician o agravan tales condiciones, así podemos mencionar el caso de familias desintegradas o con problemas de violencia, bajo poder adquisitivo, alcoholismo de uno o ambos padres. Existen otros atribuibles al propio estudiante como el hecho de que no suele hacer un uso adecuado de su tiempo libre y la falta de compromiso para el estudio.

Ante esta problemática la educación tiene mucho por hacer. Una estrategia para evitar las anteriores situaciones la constituye el deporte y la actividad física.

El deporte practicado como actividad cotidiana disminuye la posibilidad de adquirir las conductas de riesgo señaladas ya que contribuye al desarrollo integral del estudiante al brindarle oportunidades no solo de una vida sana sino que además posibilita el logro de competencias sociales y personales como el trabajo colaborativo, deseo de superación, respeto a la autoridad, la solidaridad y el uso creativo y útil del tiempo libre. Acorde con lo anterior, ya en la conferencia general de la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, Ciencia y Cultura, reunida en París en su vigésima reunión (21 de noviembre de 1978) se afirmaba lo siguiente.

Art. 1: La práctica de la educación física y el deporte es un derecho fundamental para todos.

Art. 2: La educación física y el deporte constituyen un elemento esencial en la educación permanente dentro del sistema global de educación.

El propósito de esta materia, desde el enfoque de la formación integral es dar la posibilidad al alumno para que trascienda al tiempo libre con categoría de hábito educativo y saludable, con equilibrio en sus valores y participación social, repercutiendo no solo en el ámbito deportivo, si no que se vea proyectada como un ser humano creativo y con capacidad de adaptarse en su medio ambiente.

Por lo anterior, se percibe como muy pertinente que el programa deportivo del bachillerato de la UAA contemple dentro de su Currículo el deporte en sus distintas modalidades para atender la diversidad.

El propósito de esta materia, desde el enfoque de la formación integral es dar la posibilidad al alumno para que trascienda al tiempo libre con categoría de hábito educativo y saludable, con equilibrio en sus valores y participación social, repercutiendo no solo en el ámbito deportivo, si no que se vea proyectada como un ser humano creativo y con capacidad de adaptarse en su medio ambiente.

Esta materia se impartirá durante cuatro semestres, a partir de tercer semestre aumentando el nivel de desarrollo de competencias y luego de haber cursado las materias de competencias básicas para la actividad física I y II.

3. Competencias a desarrollar

Competencias Genéricas

CG 1 Se conoce y valora a sí mismo y aborda problemas y retos teniendo en cuenta los objetivos que persigue.

1.1 Enfrenta las dificultades que se le presentan y es consciente de sus valores, fortalezas y debilidades.

CG 3: Elige y practica estilos de vida saludables.

3.1 Reconoce la actividad física como un medio para su desarrollo físico, mental y social.

3.2 Toma decisiones a partir de la valoración de las consecuencias de distintos hábitos de consumo y conductas de riesgo.

3.3 Cultiva relaciones interpersonales que contribuyen a su desarrollo humano y el de quienes lo rodean.

CG 7 Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.

7.2 Identifica las actividades que le resultan de menor y mayor interés y dificultad, reconociendo y controlando sus reacciones frente a retos y obstáculos.

CG 8 Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.

8.3 Asume una actitud constructiva congruente con los conocimientos y habilidades con los que cuenta dentro de distintos equipos de trabajo.

Competencias Disciplinarias de Ciencias Experimentales

CDCE12 Decide sobre el cuidado de su salud a partir del conocimiento de su cuerpo, sus procesos vitales y el entorno al que pertenece.

UNIDAD DE APRENDIZAJE REGLAMENTO, RITMO Y COORDINACION Horas: 12					
Propósito específico: El estudiante identifica y se adapta a los reglamentos empleados en la clase de Animación, siendo este un elemento importante para la formación de valores y una sana convivencia.					
No. de la competencia genérica, disciplinar básica y disciplinar extendida (si es el caso)	Contenido central	Contenidos Específicos.			Aprendizaje Esperado
		Contenido declarativo	Contenido procedimental	Contenido actitudinal	
CG1 1.1 CG3 3.1 3.2 CG7 7.2	Identifica el reglamento del grupo de Animación.	Reconoce las reglas del grupo de Animación.	Aplica de manera correcta el reglamento del grupo de Animación.	Fortalece actitudes de respecto al cumplir el reglamento del grupo de Animación.	Identifica las reglas del grupo de animación.
CG1 1.1 CG3 3.3 CG8 8.3 CDCE 12.	Fundamentos básicos del grupo de animación.	Conoce los Fundamentos básicos del grupo de animación.	Aplica de manera correcta en las diferentes actividades y los fundamentos básicos del grupo de animación.	Respeto y realiza de manera ordenada los fundamentos básicos del grupo de animación.	Identifica y reconoce los fundamentos básicos del grupo de animación
UNIDAD DE APRENDIZAJE II ELEMENTOS TÉCNICOS Horas:10					
Propósito específico: El estudiante conoce y ejecuta los fundamentos técnicos del grupo de animación desarrollando en ellos actitudes que favorezcan estilos de vida saludable.					
CG1 1.1 CG3 3.2	Fundamentos técnicos del grupo de animación.	Conoce de manera correcta los fundamentos técnicos del grupo de animación.	Ejecuta de manera correcta los fundamentos técnicos del grupo de animación.	Participa de manera activa y colaborativa ante posibles	Entiende la relación y la importancia de la técnica del grupo de animación.

3.3 CG8 8.3 CDCE 12.				situaciones técnicas del grupo de animación.	
UNIDAD DE APRENDIZAJE III TÉCNICA Y TÁCTICA Horas:10					
Propósito específico: El estudiante identifica y aplica las diferentes técnicas y tácticas existentes en la clase de animación, y trabaja en ellas para una mejor ejecución.					
CG1 1.1 CG3 3.3 CG7 7.2 CG8 8.3 CDCE 12.	Técnica táctica del grupo de animación.	Reconoce situaciones reales para aplicación técnica táctica del grupo de Animación.	Ejecuta de manera asertiva y colaborativa las técnicas tácticas en situaciones reales del grupo de animación.	De manera colaborativa Analiza y evalúa todas las técnicas tácticas del grupo de animación.	Identifica, reconoce y aplica los aspectos técnicos tácticos del grupo de animación.

4. Metodología de enseñanza

Este curso se impartirá en una modalidad presencial. Se contará con un total de 16 sesiones durante el semestre. Cada sesión tendrá una duración de 2 horas por semana. La perspectiva del curso implica que el profesor asuma una visión integral y responsable de manera que favorezca el logro de las competencias técnicas de la actividad física así como los aspectos que implican que el estudiante realice con responsabilidad las distintas actividades, trabaje de manera colaborativa, demuestre una postura flexible y respetuosa y concluya con una valoración del deporte como elemento sustantivo de una vida saludable. De esta manera, el profesor hará uso de un conjunto de metodologías de enseñanza, realizando las adecuaciones y combinaciones correspondientes, con las que favorecerá el desarrollo de las competencias cuyo logro, estará bajo su conducción.

Entre las metodologías a emplear se encuentran:

- El Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) con la que se trabajará en las subcompetencias relacionadas con la reflexión sobre el valor del deporte para el bienestar integral individual y/o social, el respeto de las normas básicas de prevención de lesiones y la elaboración de un plan de nutrición.
- El método de demostración y ejercitación para los desempeños que corresponden a la preparación física y técnica.

- El método de aprendizaje cooperativo y de casos para la enseñanza de desempeños tácticos.

En el marco de estas estrategias de enseñanza el profesor hará uso de recursos didácticos tanto cognitivos como tecnológicos, entre los que se encuentran: la elaboración de mapas conceptuales y algunos reportes de investigación sencillos utilizando algunas fuentes de información impresas y digitales así como la utilización de algunos materiales audiovisuales.

El profesor podrá emplear otros métodos que considere oportunos durante el proceso y que respondan a necesidades o características específicas del grupo.

El uso de estas estrategias de enseñanza implica que el profesor asuma las siguientes funciones: planificación de las distintas experiencias de aprendizaje, monitoreo del proceso de desarrollo de competencias, la retroalimentación y orientación de los desempeños de los estudiantes, la motivación para el logro de los aprendizajes, la promoción de un clima favorable al desarrollo de los distintos desempeños que se pretenden y la evaluación del logro de las competencias por parte de los estudiantes.

Por su parte, los estudiantes realizarán todas las actividades contempladas en las distintas experiencias de aprendizaje que el profesor ha diseñado. En dichas actividades deberán mostrar los criterios de desempeño establecidos en cada una de ellas cumpliendo en tiempo y forma con las distintas.

La asistencia del profesor y los estudiantes es condición para la realización de este programa.

El desarrollo de las distintas prácticas deportivas se realizará en las instalaciones de la Universidad Autónoma de Aguascalientes y eventualmente, en otros espacios físicos adecuado a estos desempeños.

5. Evaluación de competencias

La evaluación de las competencias que se desarrollarán en este curso demanda la realización de evaluación formativa y sumativa. En el primer caso, la evaluación se realizará a través de las siguientes acciones:

- Evaluación diagnóstica con la que se explora el dominio que el estudiante tiene en las competencias básicas para la actividad física lo que permitirá al profesor determinar la situación individual y del grupo y tomar las medidas pertinentes a una adecuada implementación del curso así como para contar con un referente que permita valorar la evolución de las competencias del estudiante a lo largo del semestre. En esta evaluación se hará uso de un instrumento elaborado con este propósito.
- Evaluación del proceso de manera que pueda darse seguimiento y retroalimentación al estudiante en el desarrollo de las distintas competencias que va logrando durante el curso. evaluación se identifican tanto los avances como las dificultades o limitaciones que se enfrentan en el logro de las competencias y se orienta sobre su resolución. En esta etapa se implementarán algunas prácticas de autoevaluación y co-evaluación.

- a) La evaluación sumativa se realizará al final del curso y tendrá como propósito señalar el logro de las competencias implicadas y por tanto, la acreditación del curso.
- b) La valoración se emitirá en términos de Acreditado o No acreditado.
- c) La no acreditación supone el cursarla nuevamente.
- d) Para acreditar el curso se consideran los siguientes elementos y ponderaciones.

CRITERIOS DE DESEMPEÑO	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE (DESEMPEÑO Y/O PRODUCCIONES) (PRODUCTOS ESPERADOS)	COMPETENCIA		PONDERACIÓN (%)
		GENÉRICA	DISCIPLINAR	
Decide sobre el cuidado de su salud a partir del conocimiento de su cuerpo, sus procesos vitales y el entorno al que pertenece al enfrentar las dificultades que se le presentan consciente de sus valores, fortalezas y debilidades Cultivar relaciones interpersonales que contribuyen a su desarrollo humano y el de quienes lo rodean, al asumir una actitud constructiva congruente con los conocimientos y habilidades con los que cuenta dentro de distintos equipos de trabajo.	Portafolio con productos esperados	CG1 1.1 CG3 3.3 CG8 8.3	CDCE 12	15
Decide sobre el cuidado de su salud a partir del conocimiento de su cuerpo, sus procesos vitales y el entorno al que pertenece, al enfrentar las dificultades que se le presentan consciente de sus valores, fortalezas y debilidades en las actividades que le resultan de menor y mayor interés y dificultad, reconociendo y controlando sus reacciones frente a retos y obstáculos.	Actividades técnicas y tácticas (lista de cotejo)	CG1 1.1 CG7 7.2	CDCE 12	80

<p>Decide sobre el cuidado de su salud a partir del conocimiento de su cuerpo, sus procesos vitales y el entorno al que pertenece y reconoce la actividad física como un medio para su desarrollo físico, mental y social al cultivar relaciones interpersonales que contribuyen a su desarrollo humano y el de quienes lo rodean.</p> <p>Toma decisiones a partir de la valoración de las consecuencias de distintos hábitos de consumo y conductas de riesgo.</p>	<p>Producto integrador</p>	<p>CG3 3.1 3.2 3.3</p>	<p>CDCE 12</p>	<p>5</p>
<p>TOTAL</p>			<p>100%</p>	

6. Cronograma de programa de materia.

No. de semana /MES	Semana 1			
Enero	Unidad I Teoría del grupo de animación			
No. de semana /MES	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Febrero	Unidad I Fundamentos básicos del grupo de animación.	Unidad I Fundamentos básicos del grupo de animación.	Unidad I Fundamentos básicos del grupo de animación.	Unidad I Fundamentos básicos del grupo de animación.
No. de semana /MES	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9
Marzo	Unidad I Evaluación	Unidad II Fundamentos técnicos del grupo de animación.	Unidad II Fundamentos técnicos del grupo de animación..	Unidad II Fundamentos técnicos del grupo de animación.
No. de semana /MES	Semana 10	Semana 11	Semana 12	
Abril	Unidad II Fundamentos técnicos del grupo de animación.	Unidad II Evaluación	Unidad III Táctica de Animación	
No. de semana /MES	Semana 13	Semana 14	Semana 15	Semana 16
Mayo	Unidad III Táctica de Animación	Unidad III Táctica de Animación	Unidad III Táctica de Animación	Unidad III Evaluación
No. de semana /MES				
Junio				

7. Fuentes de consulta.

- 1) Básicas.
 - a) Bibliográficas.
MANUAL DE EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES
- 2) Complementarias.
 - a) Bibliográficas.
 - b) Linkográficas.

ANEXO 1

Rúbrica

Actividad deportiva: Grupo de animación				
	NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	Nivel 4
	Iniciación	Formación general	Especialización	Alto rendimiento
Conocimiento	<p>Conoce los antecedentes históricos del deporte que practica.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conoce la importancia del cuidado corporal y el calentamiento. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirma el nivel anterior y lo cubre. - Conoce las bases del deporte que practica. - Conoce las reglas básicas del deporte que practica. - Conoce los fundamentos técnicos del deporte que practica. - Conoce los fundamentos tácticos del deporte que practica. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirman los niveles anteriores y se cubren. - Conoce la importancia del cuerpo y las normas de prevención de lesiones. - Conoce las diferentes posiciones o formaciones dentro del equipo (si aplica). - Es consciente de la disciplina que requiere el deporte que practica. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirman los niveles anteriores y se cubren. - Conoce ampliamente los fundamentos técnicos del deporte que practica. - Conoce ampliamente los fundamentos tácticos del deporte que practica.
Habilidades	<ul style="list-style-type: none"> - Ejecuta correctamente la posición corporal fundamental en el deporte que practica. - Ejecuta el trabajo de pies y desplazamiento adecuadamente. - Identifica las partes del cuerpo utilizadas en el deporte que practica. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirma el nivel anterior y lo cubre. - Identifica las reglas básicas en el deporte que practica. - Ejecuta correctamente el manejo y dominio de los aparatos u objetos propios del deporte que practica. - Aplica algunas técnicas en el deporte que practica. - Aplica algunas y tácticas en el deporte que practica. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirman los niveles anteriores y se cubren. - Respeta normas de prevención de lesiones. - Desempeña diferentes posiciones o formaciones dentro del equipo (si aplica). 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirman los niveles anteriores y se cubren. - Ejecuta correctamente las técnicas del deporte que practica. - Ejecuta correctamente las tácticas del deporte que practica. - Ejecuta de manera eficiente diversas posiciones o formaciones dentro del equipo (si aplica).

Actitudes	<ul style="list-style-type: none"> - Acepta la importancia del trabajo colaborativo que se requiere el deporte que practica. - Asume su responsabilidad con sí mismo y con el equipo. - Muestra respeto por el deporte. - Es consciente de que sus hábitos alimenticios y sociales y se ven reflejados en su salud. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirma el nivel anterior y lo cubre. - Participa y se compromete en el deporte que practica. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se reafirman los niveles anteriores y los cubre. - Muestra actitudes que favorecen la motivación del equipo en el deporte que practica. 	<p>Transfiere sus actitudes a la vida cotidiana y las aplica con la sociedad en la que se desarrolla.</p>
------------------	---	--	--	---