INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN INTELIGENTE

OBJETIVO:

Formar Ingenieros en Computación Inteligente, con conocimientos sólidos de los fundamentos matemáticos y teóricos de las Ciencias de la Computación, de Inteligencia Artificial e Industria de Software, a través de la concepción y creación de ambientes, facilidades y aplicaciones innovadoras de la computación, la construcción de software de base y de aplicaciones, elaboración de teorías y prácticas de modelos de realidades complejas y emprendimiento a fin de dar soluciones computacionales eficientes a problemas reales y complejos; asimilar y adaptar nuevas tecnologías así como nuevas metodologías para el desarrollo de software, participar en equipos multidisciplinarios y adaptarse a los rápidos cambios que se producen en las Ciencias de la Computación y en la Industria de Software, con un alto sentido de responsabilidad social, innovador y humanista.

PERFIL DEL ASPIRANTE:

En base a la normatividad institucional vigente, el aspirante aplicará el examen de ingreso de conocimientos y habilidades para lograr los objetivos del plan de estudios. Asimismo, es deseable que el aspirante a la Ingeniería en Computación Inteligente muestre los siguientes rasgos:

- Capacidad de análisis y pensamiento abstracto
- Honestidad
- Responsabilidad académica y social
- Autoaprendizaje
- Disponibilidad para trabajo en equipo
- Compromiso hacia su formación profesional
- Proactividad
- Creatividad

PERFIL DEL EGRESADO:

El perfil de egreso de los Ingenieros en Computación Inteligente se estructura con un conjunto de habilidades, conocimientos, actitudes y valores que el estudiante desarrollará en los ámbitos de desempeño profesional mencionados en la Problemática social que atiende la profesión, así como en el Objetivo general. A continuación, se presenta el perfil de egreso de este profesional:

CONOCIMIENTOS:

- Paradigmas de programación y lenguajes de sistemas de software
- Inteligencia artificial
- Sistemas de Software e Industria del Software
- Estructuras y algoritmos computacionales
- Modelos de calidad en las organizaciones
- Cloud computing (Computación o Informática en la nube)
- Cómputo móvil
- Arquitectura de computadoras
- Software de base
- Matemáticas para la ingeniería
- Teorías de autómatas y lenguajes
- Entornos empresariales
- Aspectos legales y éticos para la prestación y contratación de servicios de programación, sistemas de software en el ámbito público y el privado, así como para la protección de la propiedad intelectual.
- Idioma inglés a nivel básico

HABILIDADES:

- Construcción de algoritmos, programas de cómputo y software de calidad a través de metodologías y lenguajes de programación a fin de dar solución eficiente a problemas a través de la inteligencia artificial.
- Uso de los métodos y enfoques de la inteligencia artificial y el reconocimiento de patrones para la solución de los problemas con métodos y técnicas avanzadas.

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN INTELIGENTE

- Comunicación oral y escrita que le permitan comunicar sus ideas, exponer los resultados alcanzados, colaborar en equipo, escribir reportes y artículos.
- Identificación, modelación e implementación de una solución eficiente a un problema real a través de técnicas inteligentes computacionales.
- Desarrollo e implementación de software para la solución de problemas utilizando el lenguaje de programación, sistema operativo y arquitecturas adecuadas.
- Aplicación del método científico como medio para resolver problemas de las ciencias de la computación que le permitan comprobar hipótesis sobre comportamientos algorítmicos.
- Desarrollo de software tanto en inteligencia artificial como en ingeniería de software para posibilitar la creación de empresas de desarrollo de software.
- Aplicación de normas y sistemas jurídicos en los distintos contextos de desempeño, específicamente en el desarrollo de software e inteligencia artificial.
- Escuchar, hablar, escribir y leer en idioma inglés a nivel básico para facilitar el acceso, el intercambio y la comprensión de la información producida en ese idioma.

ACTITUDES:

- Colaboración
- Compromiso
- Creatividad
- Crítica y autocrítica
- Liderazgo
- Espíritu emprendedor
- Organización
- Iniciativa
- Flexibilidad

VALORES:

- Disciplina
- Autonomía
- Calidad
- Innovación
- Ética profesional
- Humanismo
- Pluralismo
- Respeto
- Responsabilidad social
- Honestidad
- Empatía

CAMPO DE TRABAJO:

El egresado de la Ingeniería en Computación Inteligente puede desarrollarse profesionalmente en todo tipo de organizaciones, tanto públicas como privadas que tengan necesidad de procesar información; pero también en aquellas que buscan mejorar su calidad en los procesos y productos mediante la aplicación de modernos modelos computacionales, algoritmos e inteligencia artificial.

Además, el Ingeniero en Computación Inteligente posee los conocimientos, habilidades, actitudes y valores para proponer soluciones computacionales, ser líder y/o formar parte de grupos de desarrollo de software, equipos multidisciplinarios, en áreas muy diversas como la educación, investigación, medicina, manufactura, cadena de suministros, administración pública, entre otros.

DURACIÓN:

10 semestres

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN INTELIGENTE

PLAN DE ESTUDIOS

PLAN 2017 CARRERA 66

Primer Semestre Lenguajes de Computación I Fundamentos de Estructuras Computacionales Cálculo Diferencial Álgebra Superior Contabilidad Básica Programa Institucional de Formación Humanista Programa Institucional de Lenguas Extranjeras	T 2 2 3 2 2	P 3 3 2 3 3 3	C 7 7 8 7 7	CENTRO Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Econ. y Administrativas	DEPARTAMENTO Cs. de la Computación Cs. de la Computación Matemáticas y Física Matemáticas y Física Contaduría
Segundo Semestre Lenguajes de Computación II Estructuras Computacionales Lógica Digital Cálculo Integral Economía General Lenguajes de Computación II Programa Institucional de Formación Humanista Programa Institucional de Lenguas Extranjeras	2 2 2 3 3 2	3 3 3 2 2 3	7 7 7 8 8 7	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Econ. y Administrativas Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Sistemas Electrónicos Matemáticas y Física Economía Cs. de la Computación
Tercer Semestre Lenguajes de Computación III Estructuras Computacionales Avanzadas Inteligencia Artificial Álgebra lineal (AL-A2) Estadística descriptiva y probabilidad (EST-C21) Redacción Básica Programa Institucional de Formación Humanista Programa Institucional de Lenguas Extranjeras	2 2 2 3 3 2	3 3 3 2 2 2	7 7 7 8 8	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas De las Artes y la Cultura	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Matemáticas y Física Estadística Letras
Cuarto Semestre Lenguajes de Computación IV Programación Científica Organización Computacional Análisis y Diseño Técnicas Inteligentes para Procesos de Desarrollo Mecánica Programa Institucional de Formación Humanista Programa Institucional de Lenguas Extranjeras	2 2 2 2 2 3	3 3 3 3 2	7 7 7 7 7 8	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Sistemas Electrónicos Sistemas de Información Sistemas de Información Matemáticas y Física
Quinto Semestre Optimización Inteligente Autómatas I Arquitectura Inteligente de Desarrollo Híbrido Lenguajes Inteligentes Ecuaciones Diferenciales (ED-A3) Bases de Datos Optimización Inteligente Programa Institucional de Prácticas Profesionales	2 2 2 2 2 2 2 (Curse	3 3 3 3 3 3 o de In	7 7 7 7 7	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Matemáticas y Física Sistemas de Información Cs. de la Computación
Sexto Semestre Teoría de la Complejidad Computacional Aprendizaje Inteligente Ética Profesional Introducción a los Sistemas Operativos	2 2 2 2	3 3 2 3	7 7 6 7	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Sociales y Humanidades Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Filosofía Sistemas Electrónicos

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN INTELIGENTE

Investigación de Operaciones (IO-A3) Desarrollo de Emprendedores Programa Institucional de Servicio Social (Curso o Programa Institucional de Prácticas Profesionales		3 3 ucciór	7 7 n)	Cs. Básicas Cs. Econ. y Administrativas	Matemáticas y Física Administración
Séptimo Semestre Autómatas II Desarrollo de Medios Digitales Metaheurísticas I Evolución de Software Inteligente Procesamiento de Imágenes Lenguaje Ensamblador Redes I Programa Institucional de Servicio Social Programa Institucional de Prácticas Profesionales	2 2 2 2 2 2 2 3	3 3 3 3 2 2	7 7 7 7 7 6 8	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Sistemas Electrónicos Sistemas Electrónicos
Octavo Semestre Metaheurísticas II Graficación Sistemas Expertos Probabilísticos Metodología de desarrollo para dispositivos móviles Redes II Administración de Software y Proyectos Derecho Informático Programa Institucional de Servicio Social Programa Institucional de Prácticas Profesionales	2 2 2 2 3 2 3	3 3 3 3 2 3	7 7 7 7 8 7 7	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Sociales y Humanidades	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Sistemas Electrónicos Sistemas de Información Derecho
Noveno Semestre Teoría de Sistemas Interactivos Seminario de Investigación I Servicios Web Paralelización de Algoritmos Seguridad e Integridad de Sistemas Minería de Datos Programa Institucional de Servicio Social Programa Institucional de Prácticas Profesionales	1 2 2 2 2 2	3 3 3 3 3	5 7 7 7 7	Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas Cs. Básicas	Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Cs. de la Computación Sistemas Electrónicos Cs. de la Computación
Décimo Semestre Seminario de Investigación II Optativa Profesionalizante I Optativa Profesionalizante II Programa Institucional de Servicio Social Programa Institucional de Prácticas Profesionales	0 s	10	10	Cs. Básicas - - -	Cs. de la Computación -

REQUISITOS DE TITULACIÓN

Los requisitos de titulación se especificarán con base en el artículo 156 del Reglamento General de Docencia de la Universidad Autónoma de Aguascalientes. En este punto se deberá citar lo siguiente:

"Una vez acreditadas todas las materias y requisitos señalados en el plan de estudios de las carreras de nivel técnico, técnico superior y licenciatura, el egresado podrá solicitar la expedición de su título en el Departamento de Control Escolar, luego de cumplir con los siguientes elementos:

- I.- Haber cumplido con los requisitos de Servicio Social, Formación Humanista, Prácticas Profesionales y Lenguas Extranjeras, definidos en los programas institucionales;
- II.- Comprobar que no se tiene adeudo alguno con la Universidad Autónoma de Aguascalientes;
- III.- Haber cubierto la cuota establecida en el plan de arbitrios para la obtención del título; y
- IV.- Haber presentado el examen de egreso."1

¹ Aprobado por el Honorable Consejo Universitario en sesión ordinaria celebrada el día 15 de diciembre de 2011.